Seção 3: JavaScript - Lógica de programação

Extensões vs code:

Code runner = executa código no terminal

Material icon theme = coloca ícone em cada arquivo

Alt + shift + certinha = copia e já cola o código no vsc

* Aula 21 operadores de comparação

/\*

Operadores de comparação

> maior que

>= maior que ou igua a

< menor que

<= menor que ou igual a

== igualdade (valor) \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

=== igualdade estrita (valor e tipo)

!= diferente (valor) \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

!== diferente estrito (valor e tipo)

\*/

* Aula 22 operadores lógicos

/\*

&& -> AND -> E

|| -> OR  -> OU

!  -> NOT -> NÃO

\*/

const expressaoAnd = true && false //Só será verdadeiro se todas

forem verdadeira

const expressaoOr  = true || false //Aumenos um verdadeiro para ser  verdadeiro

const expressaoNot = !true         //valor contrário

* Aula 23 avaliação de curto-circuito(short-circuit)

/\*

&& -> false && true -> false "o valor mesmo"

|| -> true || false -> vai retornar o valor verdadeiro

FALSY

false

0

'' "" ``

null / underfined

NaN

\*/

console.log('Rodrigo' && true && 'Maria'); // vai retornar o ultimo valor no caso 'Maria'

console.log('Luiz' && undefined && 'Maria'); //ao encontrar um valor sendo como falso , a operação irá parar

function falaOi(){

    return 'Oi'

}

const vaiExecutar = false

//true         //false

vaiExecutar && falaOi()

console.log(vaiExecutar && falaOi()); // vai retornar false

console.log(0 || false || null || 'Luiz Otávio' || true); // vai retornar o primeiro valor verdadeiro que ele encontrou

* Aula 24 estrutura condicionais (if, else if e else)

/\*

Entre  0 - 11 = Bom dia

Entre 12 - 17 = Boa tarde

Entre 18 - 23 = Boa noite

\*/

const hora = 19

if (hora >= 0 && hora < 12) {

    console.log('Bom dia!');

} else if (hora >= 12 && hora <= 17) {

    console.log('Boa tarde!');

} else if (hora >= 18 && hora <= 23){

    console.log('Boa noite!');

} else {

    console.log('Hora invalida!!!');

}

* Aula 26 exercício

    const p = document.createElement('p');

    p.innerHTML = 'Qualquer coisa';

resultado.appendChild(p)

criando um elemento p de parágrafo, mais não chama ele no html

depois está inserindo no parágrafo um frase, e com appendchild esta criando um filho p para colocar em resultado

p.classList.add('paragrafo-resultado')

para adicionar uma classe ao parágrafo que foi criado

* Aula 27 operações ternarias

const pontuacaoUsuario = 999;

if (pontuacaoUsuario >= 1000) {

    console.log('Usuário VIP');

} else {

    console.log('Usuário normal');

}

Passa a ser:

const nivelUsuario = pontuacaoUsuario >= 1000 ? 'Usuario VIP' : 'Usu

ário normal';

//(condicao) ? 'valor para verdadeiro' : 'valor para falso'

* Aula 28 objeto date

const date = new Date();

sempre que chama a palavra new está chamando uma função construtora.

Funções construtoras sempre vai começar com a primeira letra maiúscula

// 01/01/1970 - Timestamp unix ou época unix - marco 0

//                 s   m    h  \*  milisegundos

const tresHoras = 60 \* 60 \* 3  \*  1000;

const umDia = 60 \* 60 \* 24 \* 1000

const date = new Date(0 + tresHoras); // marco 0, poorque temos um

recuo de -3 horas

console.log(date.toString());

pode passar assim:

//                    ano  mês dia  h  m   s   milessimosegundos

const date = new Date(2019, 3, 20, 15, 14, 27, 500);

console.log(date.toString());

mês = jan, fev, mar, abri, mai, ...

[0] [1] [2] [3] [4] [...]

Milésimos segundos vai até 999, quando chega no 1000 ele zera e corrige o segundos

const data = new Date('2019-12-20 20:19:30');

console.log(data.toString());

outra forma de passar uma data

const data = new Date('2019-12-20 20:19:30');

console.log('Dia',data.getDate());         //Dia

console.log('Mês',data.getMonth() + 1);    //Mês começa do 0

console.log('Ano',data.getFullYear());     //Ano

console.log('Hora',data.getHours());       //Hora

console.log('Min',data.getMinutes());      //Minutos

console.log('Seg',data.getSeconds());      //segundos

console.log('ms',data.getMilliseconds());  //Milisegundos

console.log('Dia da semana',data.getDay());//Dia da semana

console.log(data.toString());

console.log(Date.now());

obtendo do marco zero até a data que foi chamado em milésimos de segundos

function zeroAEsquerda(num) {

    return num >= 10 ? num : `0${num}`

}

function formatData(data) {

    const dia = zeroAEsquerda(data.getDate());

    const mes = zeroAEsquerda(data.getMonth() + 1);

    const ano =  zeroAEsquerda(data.getFullYear());

    const hora =  zeroAEsquerda(data.getHours());

    const min =  zeroAEsquerda(data.getMinutes());

    const seg =  zeroAEsquerda(data.getSeconds());

    return `${dia}/${mes}/${ano} ${hora}:${min}:${seg}`

}

const data = new Date();

const dataBrasil = formatData(data)

console.log(dataBrasil);

* Aula 29 switch/case

const data = new Date('1987-04-30 00:00:00');

const diaSemana = data.getDay();

let diaSemanaTexto;

if (diaSemana === 0 ) {

    diaSemanaTexto = 'domingo';

} else if (diaSemana === 1 ) {

    diaSemanaTexto = 'Segunda';

} else if (diaSemana === 2 ) {

    diaSemanaTexto = 'terça';

} else if (diaSemana === 3 ) {

    diaSemanaTexto = 'quarta';

} else if (diaSemana === 4 ) {

    diaSemanaTexto = 'quinta';

} else if (diaSemana === 5 ) {

    diaSemanaTexto = 'sexta';

} else if(diaSemana === 6 ) {

    diaSemanaTexto = 'sabado';

} else {

    diaSemanaTexto = 'Dia da semana INVÁLIDO'

}

console.log(diaSemanaTexto);

passaria a ser:

switch (diaSemana) {

    case 0:

        diaSemanaTexto = 'Domingo';

        break;

    case 1:

        diaSemanaTexto = 'Segunda';

        break;

    case 2:

        diaSemanaTexto = 'Terça';

        break;

    case 3:

        diaSemanaTexto = 'Quarta';

        break;

    case 4:

        diaSemanaTexto = 'Quinta';

        break;

    case 5:

        diaSemanaTexto = 'Sexta';

        break;

    case 6:

        diaSemanaTexto = 'Sábado';

        break;

    default:

        diaSemanaTexto = 'Valor Inválido';

}

Lembrando que em casa case e necessário o uso do break para cancelar a ação, se não o mesmo só irá parar quando chegar no default ou quando achar um break ou tenha uma palavra return quando dentro de uma função.

    case 3:

        diaSemanaTexto = 'Quarta';

        return diaSemanaTexto;

const data = new Date();

const h1 = document.querySelector('.texto');

h1.innerHTML = data.toLocaleString('pt-BR', {

    dateStyle:'full', timeStyle:'short'

});

Modelo rápido de pegar a data